

SI VOUS N'ETES PAS EN REGLE, NE JOUEZ PAS - VOTRE EQUIPE PERDRAIT LA RENCONTRE PAR FORFAIT

Règle 3.5 : L'étudiant(e) ne pourra participer aux épreuves organisées par la FF Sport U qu'après présentation à l'organisateur ou à son représentant (délégué, arbitre) et au capitaine de l'équipe adverse dans le cas des sports collectifs:

- De sa licence valide (ou à titre exceptionnel d'une attestation délivrée par la ligue) accompagnée de la carte d'étudiant.
- La présentation des pièces ci-dessus signifie que l'A. S. est en possession du certificat de non contre indication à la pratique du sport de compétition.

RÉSERVES : _____ _____ _____ _____ _____ _____	SIGNATURES 1 ^{er} Arb. 2 ^{ème} Arb. Cap. A Cap. B
--	--

FAUTES TECHNIQUES ET DISQUALIFIANTES				Je confirme le (les) faute(s) disqualifiante(s) avec rapport et rapport suit.
NOM	N°Licence	Equipe A - B	Nature	
			FT – FD sans rapport – FD avec rapport	SIGNATURES
Motif :		A - B	FT – FD sans rapport – FD avec rapport	1 ^{er} Arb.
Motif :		A - B	FT – FD sans rapport – FD avec rapport	2 ^{ème} Arb.
Motif :		A - B	FT – FD sans rapport – FD avec rapport	Cap. A
Motif :		A - B	FT – FD sans rapport – FD avec rapport	Cap. B

INCIDENTS avant Ayant eu lieu : pendant la rencontre et qui feront l'objet d'un rapport après	MOTIF : _____		
Signature 1 ^{er} Arbitre	Signature 2 ^{ème} Arbitre	Signature Capitaine A	Signature Capitaine B

BASKETBALL FFSU ILE DE France 2018-2019		
	Niveau 1	Niveaux 2-3-4
Horaires	Les horaires annoncés sur les calendriers sont ceux d'accès à la salle. Echauffement de 15' minimum.	
Licences	N° de licence + carte d'étudiant. Sinon le joueur ne joue pas Le capitaine d'équipe et l'arbitre doivent vérifier les licences et les cartes d'étudiant	
Arbitrage	En cas d'absence d'arbitre officiel, chaque équipe est tenue de présenter un arbitre. Après tirage au sort, la personne désignée deviendra à ce moment arbitre officiel pour toute la durée du match. Pas de changement à la mi-temps.	En cas d'absence d'arbitre, c'est l'équipe qui reçoit ou qui est notée en premier sur le calendrier qui doit fournir un arbitre pour ce match. L'arbitre arbitre l'intégralité du match.
OTM	La table de marque est assurée obligatoirement par l'équipe recevant ou notée en premier sur la convocation. Elle fournit la feuille et les stylos (+chronomètre)	
Temps de jeu	2x20' décompté	2x20' sans arrêt (sauf LF) Sauf 2 dernières minutes si écart <10 pts
Prolongations	5 minutes	3 minutes
Temps-morts	2 TM par mi-temps	1 TM par mi-temps
Changements	Arrêt du temps	Pas d'arrêt du temps
Maillots	Maillots numérotés devant et derrière obligatoirement.	