



Feuille à renvoyer à :

creteil@sport-u.com

FÉDÉRATION FRANÇAISE DU SPORT UNIVERSITAIRE

HANDBALL

Feuille de match

Date : _____ Lieu : _____
Niveau : _____ Poule : _____ masculin féminin (1)
Nom et adresse de l'arbitre : _____

Équipe 1 :

Couleur :

Responsable (2) :

Licence FFSU n° (obligatoire) :

Équipe 2 :

Couleur :

Responsable (2) :

Licence FFSU n° (obligatoire) :

N°	NOM – Prénom	N° licence (3)	A	2'	D
	<i>Capitaine</i>				

N°	NOM – Prénom	N° licence (3)	A	2'	D
	<i>Capitaine</i>				

SCORE : **équipe 1:** **équipe 2:** **EQUIPE GAGNANTE :**

Signatures après la rencontre	Capitaine 1	Arbitre(s)	Capitaine 2

(1) Rayer la mention inutile (2) Nom et qualité
(3) Le fait d'inscrire dans cette colonne la possession d'une licence non encore définitivement enregistrée sera considérée comme une fraude
Cette feuille ne doit présenter aucune rature. En cas d'erreur, corriger au verso et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse.

Disqualifications directes (joueurs et officiels)

Nom	Prénom	N° licence	Équipe	Rapport
				oui non

En cas de disqualification avec rapport, préciser le motif dans la zone « observations de l'arbitre » et envoyer un rapport avant le lendemain 10 heures.

Réserves ou réclamations capitaine 1 :	Réserves ou réclamations capitaine 2 :
--	--

Observations de l'arbitre :

Signatures après la rencontre	Capitaine 1	Arbitre(s)	Capitaine 2
--	-------------	------------	-------------

HANDBALL FFSU ILE DE FRANCE 2024-2025

	Niveau 1	Niveaux 2-3-4
Horaires	Les horaires annoncés sur les calendriers sont ceux d'accès à la salle. Echauffement de 15' minimum.	
Licences	N° de licence + carte d'étudiant. Sinon le joueur ne joue pas. Le capitaine d'équipe et l'arbitre doivent vérifier les licences et les cartes d'étudiant	
Arbitrage	En cas d'absence d'arbitre officiel, chaque équipe est tenue de présenter un arbitre. Après tirage au sort, la personne désignée deviendra à ce moment arbitre officiel pour toute la durée du match. Pas de changement à la mi-temps.	En cas d'absence d'arbitre officiel, les équipes doivent se mettre d'accord pour que le match se déroule dans les meilleures conditions possibles (nous comptons sur votre bon sens et votre fair-play). L'auto-arbitrage est interdit.
Table de marque	La table de marque est assurée obligatoirement par l'équipe recevant dans son gymnase (gymnase intra-muros). Sur terrain neutre, les équipes doivent fournir chacune un OTM.	
Temps de jeu	2x30' Niveau 1 et 2	2x25' autres niveaux
Tirs au but	Uniquement lors des matchs à élimination directe (1 séance de 5 T à B + 2ème séance si besoin + mort subite)	
Temps-morts	1 TM par mi-temps	
Maillots	Maillots numérotés obligatoirement.	
Colle	L'usage de la colle est souvent interdit (respectez les consignes SVP)	