



FOOTBALL AMERICAIN

SAISON 2024

EMETTEUR : Ligue Paris Île-de-France du Sport U

DESTINATAIRES : Associations Sportives IDF

DATE : 21 janvier 2024

OBJET : Dossier régional Football Américain

Ce dossier a pour objectif de relater la mise en place de la saison universitaire Foot US ainsi que les points à améliorer.

1 CALENDRIER CONFERENCE NORD

Le Championnat débutera le 25 janvier

DATE	EQUIPES	LIEU
25 JANVIER 2024	IPSA-ROCKET / EAGLES	SUZANNE LENGLEN
	FLASH / BEARS	LA COURNEUVE
1 FEVRIER 2024	BEARS / IPSA-ROCKET	LILLE ?
	COYOTTES / EAGLES	DENAIN ?
8 FEVRIER 2024	FLASH / IPSA	LA COURNEUVE
15 FEVRIER 2024	FLASH / EAGLES	LA COURNEUVE
	BEARS / COYOTTES	LILLE ?
14 MARS 2024	BEARS / EAGLES	LILLE ?
	COYOTTES-FLASH / IPSA-ROCKET	DENAIN, LA COURNEUVE OU SUZANNE LENGLEN ?
20 MARS 2024	FLASH / IPSA-ROCKET-COYOTTES	DENAIN, LA COURNEUVE OU SUZANNE LENGLEN ?
4 AVRIL 2024	1 ^{er} / 2 ^{ème}	US METRO
	3 ^{ème} / 4 ^{ème}	US METRO

2 INSCRIPTION D'UNE ÉQUIPE

Compte tenu des consignes de sécurité, l'accès aux sites de compétition ne pourra se faire que si vous êtes en possession de la carte d'étudiant ou d'une attestation de formation, la licence F.F. Sport U., voire la carte d'identité. Veuillez-vous munir de ces trois documents INDISPENSABLES et respecter très scrupuleusement le règlement intérieur de l'établissement.

L'inscription se fait par une **affiliation avec la FFSU** et le **paiement des frais d'équipes**.

2.1.1 AFFILIATION DE CHAQUE UNIVERSITE AVEC LA FFSU

Chaque équipe devra s'assurer que son AS ou BDS est affilié à la FFSU. De plus, il faudrait s'assurer que le professeur responsable de sport de l'université ait donné son accord afin que cette AS ou BDS puisse créer une équipe de football américain.

→ Les affiliations des équipes doivent être **RÉGLÉES AVANT LE DÉBUT DES RENCONTRES**

→ **EN CAS DE NON RESPECT DES DÉLAIS IMPARTIS L'ÉQUIPE NE POURRA PAS JOUER**

3 MISE EN PLACE DU CALENDRIER

Le Championnat débutera le 25 janvier.

3.1.1 DISPONIBILITES DES EQUIPES

Initialement la saison de football américain **débute en janvier et se finit vers fin-mai**. Cependant les disponibilités des équipes sont assez restreintes, ce qui fait que le calendrier de la saison est très **compliqué** à élaborer et peut grandement désavantager certaines équipes.

→ Les disponibilités de chaque équipe doivent être données **entre 2 et 6 semaines avant le début de saison**.

Chaque équipe devra donner au **minimum 2 dates de plus que le nombre d'équipes inscrites**.

Ex : 7 équipes ⇒ au minimum 10 dates de disponibilités

Calendrier de match

1. Le calendrier doit être fait au moins **1 mois avant le début de championnat**
⇒ Permettre une bonne préparation des équipes + que les joueurs puissent poser des congés.
2. Chaque équipe devra disposer d'**une semaine de repos entre chaque match.**
⇒ Difficile pour une équipe de faire des matchs 2 jeudis de suite. (Récupération + blessures).

3.1.2 ⚠ NE PAS METTRE 3 MATCHS DE SUITE POUR UNE EQUIPE.

Bien sûr en fonction des disponibilités, certaines équipes devront faire plusieurs matchs d'affilée. Dans ce cas là :

- *Leur donner un maximum de temps de repos ensuite
- *Ne pas leur faire enchaîner 3 matchs contre de grosses équipes

4 LE MATCH

Les modalités concernant le match sont divisées en 2 sous-parties, l'avant-match et le match, elles-mêmes divisées en plusieurs sous parties.

L'AVANT MATCH

Composé de la **vérification des licences**, la vérification des **cartes étudiantes**, **l'envoi de la feuille de match** et le **nombre d'arbitres**.

4.1.1 FICHE DE MATCH

1. Cette feuille de match comprend la **liste de tous les joueurs de chaque équipe participant au match avec leur numéro de licence.**
2. Chaque équipe devra envoyer à la FFSU sa fiche de **match 74H avant le match.**
*Permet un meilleur contrôle des licences effectué par la FFSU.

→ Si les fiches ne sont pas envoyées **L'ÉQUIPE SERA CONSIDÉRÉE FORFAIT ET ÉLIMINÉE DES PLAYOFFS**

*Dans le cas où un joueur ne figure pas sur la fiche, il pourra jouer uniquement s'il possède un numéro de licence, ne joue pas pour une autre équipe, possède une

photocopie de sa carte étudiante et de sa pièce d'identité (→ si le joueur n'est pas reconnaissable sur sa carte étudiante).

4.1.2 VERIFICATION DES LICENCES

1. Chaque joueur entrant sur le terrain en début de match ou à la mi-temps, et uniquement à ces moments-là, devra être approuvé par l'arbitre en **vérifiant sa licence et sa carte étudiante.**

⇒ Ce dispositif a pour objectif d'éviter que des "Mercenaires" (joueurs n'étant pas universitaires) ne rentrent sur le terrain !

→ Si les vérifications montrent une quelconque triche **L'ÉQUIPE SERA ÉLIMINÉE**

→ Si un joueur ne possède pas la totalité des justifications **IL NE POURRA PAS JOUER**

4.1.3 VERIFICATION CARTE ETUDIANTE / JUSTIFICATIF FORMATION

Initialement une simple carte étudiante suffit . Cependant, certaines écoles n'en donnent pas. Ainsi il faut élargir cela à un **certificat de scolarité et une pièce d'identité avec photo.**

4.1.4 ARBITRES ET NOMBRE D'ARBITRES

1. Sur conseil des formateurs d'arbitres de la FFFA (Fédération Française du FootballAméricain) chaque match devrait être arbitré par **4 arbitres minimum.**

2. Chaque équipe se devra d'amener **2 arbitres par match.**

3. Chaque arbitre devra faire remplir la feuille de match avant le début de la rencontre et la faire signer par les capitaines de chaque équipe à la fin de la rencontre.

4. Chaque équipe devra présenter 2 arbitres. Pour cela 2 solutions

- Amener son propre arbitre
- Demander à une équipe de lui fournir 1 ou 2 de ces joueurs formés.

Dans le 2ème cas le système est le suivant : système "prenant, donnant". ==> Si une équipe X demande 1 arbitre venant de l'équipe Y alors l'équipe X devra fournir à l'équipe Y 1 arbitre si celle-ci leur demande.

Chaque équipe demandeur indiquera alors dans le tableau suivant (feuille 2) de quelle équipe, l'arbitre a été sollicité et la date.

4.1.5 LES REGLES DU JEU

- Durée de match : Les matchs sont de **4x20mns continues**.
- Les deux dernières minutes : **2 minutes Time-Out**
- **Mi-temps de 15 Minutes**

- Si prolongation
 - Coin Toss
 - Règles NFL

- Equipements des joueurs vérifiés par l'arbitre lors de la vérification des licences :
 - Casque fermé
 - Epaulières
 - Protège dents
 - Shorts avec pads de protection
 - Crampons moulés
 - Maillot, par-dessus épaulières et backplate, rentré dans le short.

- **13 joueurs** par équipe minimum

- **11 joueurs** sur le terrain
 - ⚠ **Exception** ⇒ Si passage à 9 joueurs alors prévenir l'autre équipe 2 semaines à l'avance
 - Pénalité de **3 pts**
 - → **Sanction** si non respect délai = **7 pts de pénalités**

- **Field Goal** en fonction des équipes + terrain
 - accord au préalable des 2 équipes

- **Cut blocks** autorisés
 - cut blocks en dehors de la tackle box **doit être de face**
 - si pas possible → prévenir équipe 1 semaine en avance