

ANNEXE 1 : CHAMPIONNAT QUALIFICATIF EN N2

FORMULE :

Une poule de 7 équipes en match aller simple. La 1^{ère} équipes est qualifiée pour les ¼ de finales du CFU N2 et la 2^{ème} et 3^{ème} pour un barrage en 1/8 de finale.

MODALITE DE PARTICIPATION :

- Si une équipe universitaire sans staps (Up1 Panthéon) de ce championnat termine dernière, alors elle réintègre le niveau CFDU.
- Plusieurs équipes Staps d'une même AS peuvent participer à ce championnat mais elles devront avoir des effectifs distincts (aucun joueur ne peut jouer pour les 2 équipes lors de cette phase).
- Si cela est possible, toutes les équipes devront jouer lors des 2 dernières journées afin de ne pas perturber le classement du championnat.
- **Aucune licence individuelle et extérieure autorisée**

- **REPORT DE MATCH :**
- Voir circulaire générale
- Modalités de la filière N1 ECOLE s'applique pour la N2 : **2025/2026**
- Lorsqu'une équipe demande un report, celui-ci doit être officialisé avant le match à suivre. Si cela n'est pas fait et que le match n'est pas joué alors l'équipe demanderesse aura le match perdu par forfait.
- Ex : Demande de report pour le jeudi 20/11/25 alors la nouvelle date doit être officielle avant le jeudi 27/11/25

REGLEMENT EN CAS D'EGALITE

- **1er cas** : deux équipes sont concernées :

1. Différence de buts particulière (résultats des matches des équipes concernées)
2. Différence de buts générale sur l'ensemble des matches de la poule
3. Total des points de pénalité :
 - 1 carton rouge direct ☞ 3 points
 - 1 carton rouge pour un 2ème carton jaune/blanc ☞ 2 points
 - 1 carton jaune/blanc ☞ 1 point
4. Meilleure attaque

- **2ème cas** : plus de 2 équipes sont concernées : il convient alors d'isoler les ex aequo en un mini championnat et de prendre en compte dans l'ordre les facteurs suivants :

1. Classement particulier des équipes concernées
2. Différence générale de buts relative aux matches particuliers des équipes concernées
3. Différence générale de buts sur l'ensemble des matches de la poule
4. Total des points de pénalité :

